

2. КАРТОЧНАЯ ИГРА «ТЕХАССКИЙ ПОКЕР»

- 2.1. Цель игры – собрать из семи карт пятикарточную покерную комбинацию, которая будет выше, чем у дилера казино и получить максимально возможную выплату.
- 2.2. Для игры используется игровой стол стандартных размеров с соответствующим покрытием (столешница стола оборудована специальным мягким подлокотником). На игровом покрытии стола размечено 6 игровых боксов. Каждый бокс содержит поля для ставок. Одно из них называют «АНТЕ» (начальная ставка), другое – «ВЕТ» (основная ставка).
- 2.3. В игре используется стандартная колода из 52-х карт без джокеров. Старшинство карт стандартное: Туз, Король, Дама, Валет, 10,9,8,7,6,5,4,3,2. Приоритета мастей в игре нет, решающим является старшинство карт. В комбинации «Стрит» Туз может выступать как младшая карта, т.е. предшествующая по старшинству двойке: Туз-2-3-4-5.
- 2.4. В игре могут участвовать от 1 до 6 игроков. Максимальное количество боксов, которое может участвовать в игре - шесть. Один игрок может играть на два бокса в открытую (при наличии свободных боксов за игровым столом), если игрок желает играть более чем на два бокса, остальные боксы играют в «закрытую», т.е. игрок сразу ставит на него начальную ставку «АНТЕ» и основную ставку «ВЕТ», закрывая тем самым бокс. В этом случае игрок не может смотреть карты на темных «закрытых» боксах.
- 2.5. Игровой стол обслуживают 1 дилер и 1 инспектор, контроль за игрой осуществляют пит-босс и менеджер. Смена дилера и инспектора происходит через равные промежутки времени или по указанию менеджера.
- 2.6. Дилер обязан:
- 2.6.1. перед началом игры ознакомить игроков с правилами игры;
 - 2.6.2. разменивать фишки (чипы);
 - 2.6.3. осуществлять сбор проигравших ставок и начисление по выигравшим ставкам;
 - 2.6.4. контролировать, чтобы в процессе игры игроки не отходили от игрового стола с картами и не убирали карты из поля зрения дилера и инспектора, а также не закрывали полностью карты руками;
 - 2.6.5. перед каждой игрой предлагать игрокам делать ставки, громко и четко называть покерные комбинации и сумму выигрыша;
 - 2.6.6. следить за ставками игроков.
- 2.7. Инспектор обязан:
- 2.7.1. осуществлять контроль за игровым процессом и работой дилера, за правильностью выполняемых им операций и точностью производимых им начислений по выигравшим ставкам;
 - 2.7.2. следить, чтобы игроки не обменивались картами между собой, а также, чтобы игроки не смотрели карты друг друга или другим образом обменивались информацией о картах в игре.
- 2.8. После слов дилера «Делайте, пожалуйста, ставки!» каждый игрок делает первоначальную ставку на бокс «АНТЕ» в соответствии с минимальными и максимальными ставками, указанными на информационной табличке на игровом столе. После объявления дилера: «Спасибо, ставок больше нет!» игроки прекращают делать ставки, позднее ставки не принимаются. Запрещается делать перекрестные ставки (через играющий бокс).
- 2.9. Дилер тасует колоду (шаффл), после чего предлагает одному из игроков срезать колоду подрезной картой. Преимущество срезать колоду имеет тот игрок, у которого крупнее ставка на «АНТЕ». При подрезке колоды перелистовать карты или приподнимать их запрещается, в случае нарушения правила делается новый шаффл. Затем дилер раздает каждому игроку и

себе по часовой стрелке по две карты рубашкой вверх и три карты кладет открытыми в середину игрового стола для общего борда. Игроки не могут дотрагиваться до карт, во время тасовки их дилером и брать карты в руки до окончания раздачи.

2.10. Игрок, видя свои две карты и три карты борда на игровом столе, принимает решение:

2.10.1. сбросить карты «Пас» - если игрок решает выйти из игры, он сбрасывает свои карты, теряя при этом ставку «ANTE»;

2.10.2. закрыть бокс - если игрока устраивает его набор карт, то он кладет свои карты рубашкой вверх на поле с надписью «BET» и делает ставку равную двойной ставке «ANTE».

2.11. После этого дилер сдает к трем открытым картам на борде еще две открытые карты. Суммарно, для каждого оставшегося в игре игрока и дилера, начинают работать семь карт (две на руках и пять на борде – общие для всех). После этого происходит вскрытие карт. Игра дилера считается состоявшейся, если у него комбинация, состоящая из пары четверок и выше, в противном случае у дилера нет игры.

2.12. Комбинация карт у всех игроков «Техасского покера», включая дилера, определяется по пяти старшим картам, входящим в семь предлагаемых.

2.13. Если у дилера отсутствует какая-либо комбинация (нет игры), «ANTE» оплачивается в соотношении 1:1.

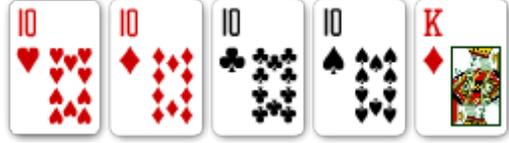
2.14. В случае, если у дилера нет игры, а у игрока комбинация флэш и выше, то «ANTE» оплачивается в соответствии с таблицей выплат.

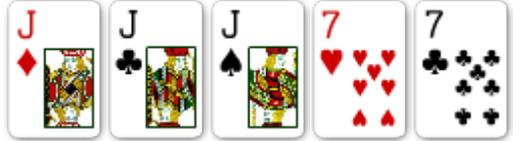
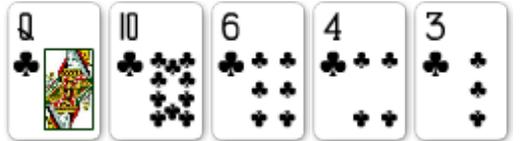
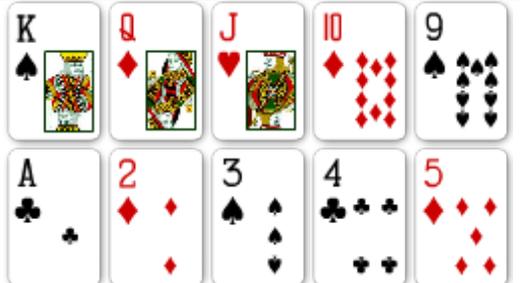
2.15. В случае, если у дилера есть игра, «BET» всегда оплачивается 1:1, а «ANTE» в соответствии с таблицей выплат.

2.16. Если у дилера и игрока одинаковые комбинации карт, победитель определяется по следующей старшей карте. При полной идентичности наборов карт (отличаются только масти) объявляется ничья. При этом ставки «ANTE» и «BET» не проигрывают и не выигрывают.

2.17. Максимальная выплата выигрышной комбинации не должна превышать максимальной выплаты стола.

2.18. Покерные комбинации и коэффициенты выплат по ставке «ANTE»:

№п/п	Название комбинации и коэффициенты выплат	Примеры комбинаций
1.	Рояль-флэш (Royal Flush) Пять старших карт одной масти 100:1	
2.	Стрит-флэш (Straight Flush) Пять карт подряд одной масти 20:1	
3.	Карэ (4of a Kind) Четыре карты одного ранга 10:1	

4.	Фулл хаус (Full House) Три карты одного ранга и две другого 3:1	
5.	Флэш (Flush) Пять карт одной масти 2:1	
6.	Стрит (Straight) Пять последовательных карт 1:1	
7.	Тройка (3 of a king) Три карты одного ранга 1:1	
8.	Две пары (2 pair) Две карты одного ранга и две другого 1:1	
9.	Пара (1 pair) Две карты одного ранга 1:1	